

Var är katten?

Ett spel för 2-4 personer. I detta spel är alla visuella symboler, som bilder och färger, utbytta mot taktila material. Det är viktigt att man innan man börjar spela kommer överens om hur de olika materialen ska beskrivas och benämnas. Här är våra förslag, men andra namn kanske passar er bättre.

Färger som är på baksidan av spelbrickorna samt på tärningens sidor:

Röd kan kallas blank, slät eller hal.

Gul kan kallas sträv.

Blå kan kallas knottrig eller prickig.

De olika djursymbolerna på rätsidan av spelbrickorna:

Katten är svart/mörk och luddig, luden, eller lurvig.

Musen är vit/ljus och len eller mjuk.

Fisken är silvrig och raspig eller räfflad.

I detta spel ingår också en plastkopp som kan användas till att slå tärningen med. På så sätt är det lättare att hitta den slagna tärningen.

Spelidé:

Spelarna ska lyfta på brickor som motsvarar samma färg som tärningen visar och försöka hitta så många katter som möjligt. Den spelare som har samlat flest katter vinner!

Förberedelser:

Lägg alla brickorna på bordet med färgsidan upp. Blanda dem väl och låt sedan den yngsta spelare börja.

Spelets gång:

Spelaren som står i tur slår tärningen. Använd gärna plastkoppen att slå med. Tärningen visar nu röd, blå eller gul prick – som här alltså benämns med det beskrivande ord ni kommit överens om. Spelaren ska nu hitta en bricka med samma material på bordet och vända på den. (Om det inte finns någon bricka kvar av samma färg på bordet får spelaren slå om tärningen igen till den visar en färg som finns kvar på bordet).

Om den vända brickan är:

En katt, ska spelaren behålla brickan. Turen går över till nästa spelare.

En mus, ska spelaren låta brickan ligga kvar med mus-sidan uppåt. Turen går till nästa spelare.

En fisk, måste spelaren nu lägga tillbaka en av de kattbrickor han eller hon fått tidigare. Den läggs tillbaka med färgsidan upp. Fiskbrickan vänds tillbaka och alla brickor på bordet blandas ordentligt. Turen går till nästa spelare.

Spelet fortsätter på samma sätt tills det enbart finns möss och en enda röd bricka kvar (som bör vara fisken). Den spelare som har samlat flest katter vinner spelet.

Enklare version:

Om man vill spela en enklare version av spelet utesluter man fisken ur spelet och spelar enbart med katt- och mössbrickorna. Det innebär alltså att det aldrig inträffar att någon spelare måste lämna tillbaka en kattbricka som han eller hon har fått. Spelet är slut när enbart möss finns kvar på bordet. Den spelare som samlat flest katter vinner spelet!